
GIMP: Schwebende Elemente

Lasse Ristig

RatseWiki

<https://www.ratsgymnasium-pe.de/intern/ratsewiki/>

Inhaltsverzeichnis

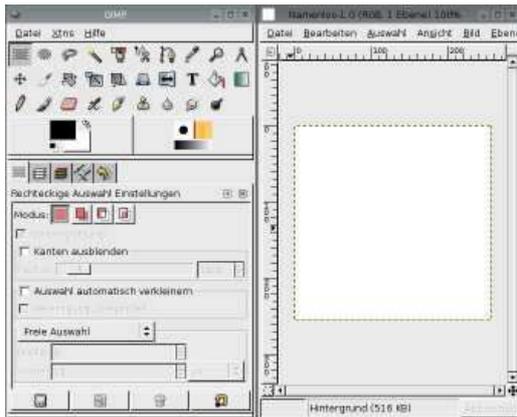
<https://www.ratsgymnasium-pe.de/intern/ratsewiki/>

So, eine erste kleine Anleitung, um coole 😊 Dinge mit Gimp zu basteln.

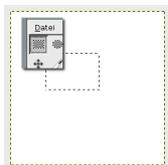
Ich hoffe Ihr schreibt auch welche, wenn ihr Dinge entdeckt!

So, doch nun wollen wir anfangen.

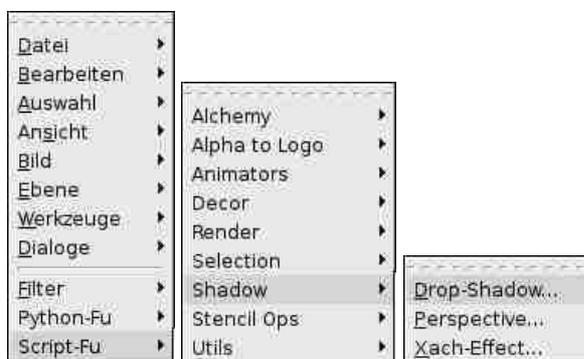
- Wie so oft haben wir ein leeres Blatt vor uns:



- Nun treffen wir eine Auswahl (Gimp-Werkzeug Auswahl und einen Bereich markieren)



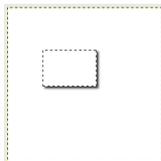
- Sehr einfach kriegen wir einen Schatten hin, der den Eindruck erweckt, als ob die Auswahl schwebt mit: Rechtsklick-auf-dem-Bild → Scriptfu → Shadow → DropShadow



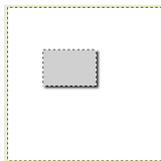
- Es öffnet sich eine Maske für einige Eingaben. Ein wenig habe ich an den Werten rumgedreht, also selbst experimentieren.



- Somit entsteht dann folgendes:



- Da die Auswahl noch aktiv ist, können wir sie einfach mit einer Farbe auffüllen. Wir erhalten dann eine schwebende Fläche.

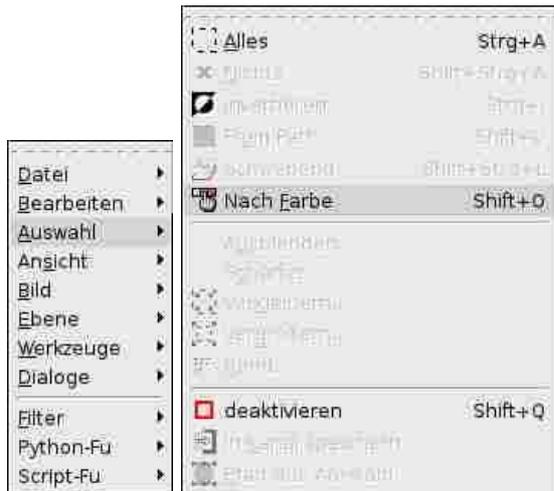


- Tja, viel Aufwand meint ihr? Nein, das Verfahren sichert, dass ihr mit der Auswahl auch den Schatten bekommt wohin ihr ihn haben wollt. Kleinigkeiten aber kann DropShadow auch ganz einfach.
 - Text erstellen *DropShadow* anwenden! Wirklich einfach den Text erstellen und *DropShadow*!
 - Leeres Blatt und *DropShadow* anwenden, als png (siehe auch Grafikformat) gespeichert entsteht ein schönes Element für Eure Homepage!

Hallo Welt!



- Das mit der Auswahl ist sehr wichtig für wirklich coole Bilder: Rechtsklick-auf-dem-Bild→Auswahl→Nach Farbe und schon wird aus einer platten Eule durch *DropShadow* eine schwebende 😊



Ach, mir fällt noch etwas ein, das Bild muss ein RGB-Bild (siehe Grafikformat) sein. Dieses Farbformate könnt ihr natürlich für ein Bild wechseln:

